

Cargar copias de seguridad/juegos de importación

- 1.- Cargue en la consola el disco CODER (ya sea CD/DVD*)
- 2.- Cuando aparezca el menú en pantalla, utilice su slidetool/slimtool/carcasa/tapa** para cambiar el CODER por su copia de seguridad.
- 3.- Pulse X en el mando

* Si su copia de seguridad está en CD, utilice CD CODER, si está en DVD, utilice DVD CODER

**consulte el manual adjunto



Cargar programas desde dispositivos USB

- 1.- Renombre su programa a SWAPMAGIC.ELF
- 2.- Cree una carpeta llamada SWAPMAGIC en el directorio raíz de su dispositivo de almacenamiento USB, y coloque ahí el fichero SWAPMAGIC.ELF
- 3.- Conecte el dispositivo USB a la consola a través del puerto USB, y cargue en la consola el disco CODER. Cuando la consola localice el fichero SWAPMAGIC.ELF en "../SWAPMAGIC/", lo cargará automáticamente.

Almacenar múltiples programas en dispositivos USB

- 1.- Puede almacenar un máximo de 4 ficheros en la carpeta SWAPMAGIC simultáneamente. Deberá llamarlos SMBOOT.ELF, SMBOOT1.ELF,.. SMBOOT3.ELF respectivamente.

- 2.- Conecte el dispositivo USB a través del puerto USB de la consola. Cargue el disco CODER en su consola
- 3.- Una vez arranque CODER, aparecerá un menú de "BOOT DISC"

- 1.- Seleccione SMBOOT y aparecerá una ventana "LAUNCH SMBOOT", seleccione el fichero que desee y pulse X en el mando.



Refrescar TOC

- 1.- Cargue su disco CODER en la consola y espera a que aparezca el menú en pantalla.

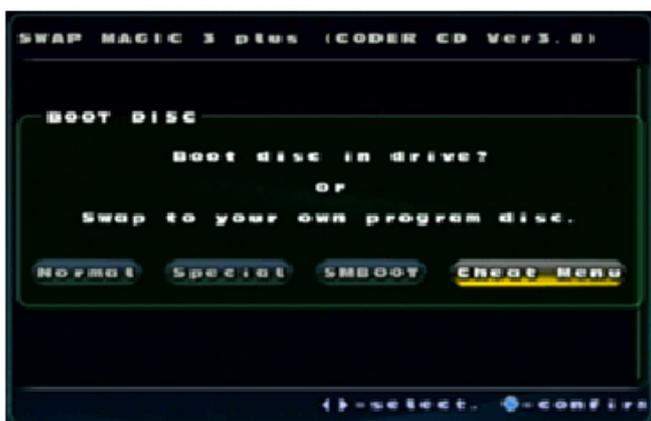
- 2.- Para PS2 modelos SCPH-1000X a SCPH-5500X:

Pulse el botón "Eject" para abrir la bandeja y cambie CODER por un disco de TOC superior, cierre la bandeja y CODER cargará automáticamente. Cuando TOC se haya actualizado, el texto en pantalla le avisará de que puede cargar su disco. Cambie con su slidetool/carcasa el disco por su copia de seguridad y pulse X en el mando.

Para PSTwo modelos SCPH-7000X a SCPH-7500X:

Abra la tapa original y retire temporalmente la pieza SlimToolB. Cambie el disco CODER por un disco de TOC superior, entonces, vuelva a colocar la pieza SlimToolB (el disco comenzará a girar en este momento). Cuando se actualice la TOC, el texto en pantalla le avisará de que puede cargar su disco. Cambie el disco por su copia de seguridad y pulse X en el mando.

FUNCIÓN DE CÓDIGOS DE TRUCOS



INTRODUCIR FUNCIÓN DE CÓDIGO DE TRUCOS

Para introducir códigos de trucos, cargue el disco CODER en la consola y seleccione "Cheat" en el menú de pantalla.

Teclas de función:

- ↑↓ = Seleccionar juegos/trucos
- ←→ = Ver trucos/códigos o volver al menú anterior
- Start = Cargar juego
- ⊗ = Activar/Desactivar juegos/trucos
- ⊙ = Ver trucos para el juego
- ⊕ = Volver
- ⊞ = Menú de opciones

Cómo utilizar los trucos en los juegos:

1. Para introducir una función de trucos, introduzca Swapmagic Coder y Seleccione "Cheat".
2. Utilice las flechas "↑↓" para seleccionar el juego.
3. Presione el botón  para activar los trucos de ese juego, o bien presione la flecha derecha para visualizar todos los trucos de ese juego, que puede seleccionar de nuevo pulsando el botón .
4. Pulse "Start" para iniciar el juego con los trucos seleccionados.



Cómo añadir un nuevo título de juego:

1. Introduzca Swapmagic Coder y Seleccione "Cheat".
2. Pulse  para abrir el menú de opciones.
3. Seleccione "Add Game", que abrirá una ventana con ese nombre. Introduzca el nombre del juego y pulse .
4. Tras añadir el nuevo juego, puede utilizar "Edit Game" para editar el nombre del juego o "Remove Game" para eliminarlo de la lista.

Cómo Añadir/Grabar nuevos trucos para un juego:

1. Introduzca Swapmagic Coder y Seleccione "Cheat".
2. Utilice las flechas "↑↓" para seleccionar un juego.
3. Pulse  para abrir el menú de opciones.
4. Seleccione "Add Description", que abrirá una ventana del mismo nombre, donde podrá introducir la descripción del truco. Seleccione  cuando finalice.
5. Puede utilizar las opciones "Edit Description" para editar la descripción o "Remove Description" para borrarla.
6. Utilice las flechas "↑↓" para seleccionar el truco, y pulse "—" para introducir los códigos para ese truco.
7. Pulse  para abrir el menú de opciones.
8. Seleccione "Add Hexcode", que abrirá una ventana del mismo nombre; introduzca el código del truco y seleccione  cuando finalice.
9. Puede utilizar las funciones "Edit Hexcode" para editar el hexcode, o "Remove Hexcode" para eliminarlo.
10. Para grabar los nuevos códigos de trucos, pulse  para abrir el menú de opciones.
11. Seleccione "Save Now" para grabar los nuevos códigos en la tarjeta de memoria.

